



wedstrijdreglement

Artikel 1 - Competities

1. In de periode tussen 1 september en 31 mei van het daarop volgende jaar worden twee competities georganiseerd, genaamd "wintercompetitie" en "bekercompetitie".
2. Het Bestuur kan andere competities dan deze competities organiseren. Deze worden schriftelijk meegedeeld.
3. Er wordt meegedeeld in hoeverre de regels van andere competities afwijken van dit reglement; zie artikel 18.
4. Alle hierna genoemde artikelen hebben betrekking op de te organiseren competities, met uitzondering van het gestelde in lid 3.

Artikel 2 - Organisatie van de wintercompetitie

1. De wintercompetitie wordt georganiseerd door het Bestuur. De wintercompetitie kent meerdere divisies, als volgt onderverdeeld:
 - a. één eredivisie
 - b. één eerste divisie
 - c. één tweede divisie
 - d. één derde divisie
 - e. één vierde divisieElke divisie bestaat uit één of meerdere poules met dien verstande dat er nooit meer poules in de ere- dan in de eerste divisie en nooit meer poules in de eerste dan in de tweede divisie kunnen zijn, etc.. Als richtlijn geldt dat deze divisie/poule-opbouw piramidaal moet zijn.
2. Elke poule bevat tenminste zeven en ten hoogste veertien teams.
3. Elk team dient er naar te streven zo hoog mogelijk in de eindrangschikking te eindigen. Ook dient elk team zich aan de promotie-/degradatieregeling te onderwerpen.
4. Het Bestuur maakt voor aanvang van elke competitie de promotie-/degradatieregeling bekend; zie artikel 12 en 17.
5. Het Bestuur benoemt een of meerdere wedstrijdsecretarissen.
6. De wedstrijdsecretaris(sen) is/zijn verantwoordelijk voor het vaststellen van het wedstrijdschema, en beheert/beheren het digitale uitslagenprogramma.
7. Het Bestuur behoudt zich het recht voor nieuwe teams naar sterkte in te delen, mits in de betreffende divisie een plaats beschikbaar is.

Artikel 3 - Deelname wintercompetitie

1. Deelname aan de wintercompetitie is uitsluitend mogelijk voor teams met minimaal vier en maximaal twaalf geregistreerde spelers.
2. Inschrijving geschiedt door:
 - a. volledige invulling en ondertekening van het daartoe bestemde inschrijfformulier.
 - b. indien van toepassing de benodigde pasfoto's met vermelding van de naam van de speler op de achterzijde.
 - c. van spelers jonger dan 18 jaar een door een der ouders/verzorgers ingevulde en ondertekende akkoordverklaring en een kopie legitimatiebewijs van deze ouder/verzorger.
 - d. de verschuldigde contributie.Inschrijving wordt geweigerd, wanneer niet aan deze voorwaarden wordt voldaan.
3. Teams, welke willen deelnemen aan de wintercompetitie, mogen uitsluitend spelen in een speelgelegenheid, welke is ingeschreven in het speelgelegenhedenregister. De aan het speelgelegenhedenregister verbonden rechten en plichten zijn opgenomen in het speelgelegenhedenreglement.
4. Ereleden en leden van verdienste zijn geen contributie verschuldigd.
5. Indien een gewoon lid, erelid of lid van verdienste aan de wintercompetitie wenst deel te nemen, dient bij inschrijving te worden vermeld voor welk team men wenst uit te komen.
6. Indeling in het gewenste team geschiedt uitsluitend met toestemming van de teamcaptain van dat team.
7. Het Bestuur kan aan de inschrijving voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat de naam (maximaal 19 posities) van het team betreft.

Artikel 4 - Deelname bekercompetitie

1. Deelname aan de bekercompetitie is gratis.
2. Inschrijving geschiedt door invullen van het betreffende gedeelte van het inschrijfformulier.
3. De bekercompetitie kent twee poules. Indeling geschiedt op basis van indeling in de Wintercompetitie. Teams uit de ere, 1e en 2e divisie spelen in de A-poule. Teams uit de 3e en 4e divisie in de B-poule.
4. Het speltype dat voor de poule waarin gespeeld wordt geldt blijft de gehele bekercompetitie van toepassing, met uitzondering van art. 11 2A (bull regel) er wordt niet voor de bull gespeeld bij een gelijke stand in legs voor de beslissende leg.
5. De teams welke in bekerweek 1 verliezen gaan naar de verliezersronde. De teams welke in bekerweek 1 winnen gaan naar de winnaarsronde. In bekerweek 2 zullen in zowel de winnaars- als de verliezersronde een aantal teams een bye krijgen. Vanaf bekerweek 2 zal gespeeld worden volgens het knock-out systeem. In zowel poule A als poule B plaatsen zich 4 teams voor de finaledag.
6. De winnaar van poule A is **verplicht** deel te nemen aan de Bekerfinale van de N.D.B.
7. Invoeren van de uitslagen gaat via het competitieprogramma op de website, en wel gaarne binnen 7 dagen, zodat spoedig daarna de volgende loting kan plaats vinden.
8. Zodra de nieuwe loting bekend is, wordt die op de site bekend gemaakt, dus hou hiervoor de site heel goed in de gaten.
9. Voor verzetten, vragen en/of opmerkingen dient contract opgenomen te worden met de wedstrijdsecretaris (contactgegevens: zie website).
10. Bekerwedstrijden dienen uiterlijk gespeeld te worden in de week waarin deze is gepland. Verzetten buiten deze week kunnen **alleen** naar de week voorafgaand aan de week waarin de wedstrijd is gepland.
11. Voor teams die in de bekercompetitie niet komen opdagen is - met uitzondering van lid 8 - artikel 8 van toepassing. Dit telt mee voor de effectuering van artikel 8 lid 9 in de stand van de wintercompetitie.
12. Teams die niet komen opdagen voor de 1e bekerwedstrijd, kunnen geen aanspraak maken op deelname aan de verliezersronde.

Artikel 5 - Teams

1. De voor een team geregistreerde spelers wijzen uit hun midden een teamcaptain en een reservecaptain aan; de teamcaptain zorgt er voor dat aan alle verplichtingen van het team, welke voortvloeien uit deelname aan de competitie, wordt voldaan.
2. Bij afwezigheid van de teamcaptain zorgt de reservecaptain voor het voldoen aan alle verplichtingen van het team.
3. De teamcaptain en reservecaptain dienen telefonisch en per e-mail bereikbaar te zijn; deze telefoonnummers mogen niet het telefoonnummer van de speelgelegenheid zijn, tenzij de teamcaptain of reservecaptain hier werkzaam is.
4. Het Bestuur beschouwt de teamcaptain als de contactpersoon voor het betreffende team. Mededelingen die het team aangaan, worden aan haar/hem geadresseerd.
5. Wijziging van teamcaptain en reservecaptain dienen schriftelijk of per e-mail aan het Bestuur te worden doorgegeven.
6. Gedurende de laatste zes weken van de competitie kunnen geen nieuwe spelers meer worden in- of overgeschreven.
7. Wanneer een team een, door het Bestuur geaccepteerde, naam heeft gekozen die verwijst naar een fysieke karaktertrek van de spelers, dient deze teamnaam gerespecteerd te worden.
8. Wijziging van teamnaam kan alleen geschieden door de teamcaptain. De wijziging is effectief als de seizoenkaarten zijn gewijzigd en de administratiekosten voldaan.
9. De teamleden dienen in het bezit te zijn van een geldige verenigingslegitimatie (stamkaart) en seizoenkaart; zonder deze bescheiden maakt een speler geen deel uit van het team.
10. Een speler die geregistreerd is voor een team, mag niet voor een ander team spelen; zie artikel 6, lid 8, sub a.
11. Een speler mag slechts eenmaal per competitie van team wisselen. De wisseling is effectief als de seizoenkaart is gewijzigd en de administratiekosten zijn voldaan.
12. Gedurende de laatste zes weken van de competitie kunnen geen wijzigingen meer doorgevoerd worden.
13. Teamwisseling van een hogere naar een lagere divisie tijdens de competitie (met inachtneming van artikel 5, lid 6 en 11) is alleen toegestaan als men één divisie lager gaat spelen. In andere gevallen beslist het Bestuur.
14. a. indien de absolute meerderheid van de leden van een team onder een andere of dezelfde naam in dezelfde of een andere speelgelegenheid wenst te spelen, behouden de spelers die deze wijziging wensen hun plaats in de divisie waarin zij spelen.
b. is er geen absolute meerderheid van de leden van een team en staken de stemmen, dan geldt de uitgebrachte stem van de teamcaptain voor twee stemmen.

- c. blijkt bij inschrijving voor een nieuw seizoen het team te bestaan uit minder dan de helft van de geregistreerde spelers van het afgelopen seizoen, dan wordt het team geacht in te schrijven als nieuw team.
 - d. teamleden mogen het voorgaande seizoen hooguit één divisie hoger hebben gespeeld.
15. Een team dat zich als een nieuw team inschrijft, start de competitie in de laagste divisie met inachtneming van artikel 2, lid 7.
 16. De in dit artikel genoemde regels ten aanzien van teamleden gelden ook voor spelers, eerder uitkomend voor een andere, al dan niet bij de N.D.B. aangesloten, dartbond c.q. -vereniging.

Artikel 6 - Invullen/aanvullen wedstrijdformulieren

1. Er mogen alleen wedstrijdformulieren worden gebruikt, welke door de D.O.R.A. zijn uitgegeven.
2. Elk team vult een eigen wedstrijdformulier in. De teamcaptains dienen de formulieren volledig, juist en duidelijk leesbaar, inclusief het registratienummer, in te vullen.
3. De formulieren dienen te worden ingevuld voor het begin van de wedstrijd en mogen worden aangevuld of gewijzigd zolang de wedstrijd nog niet is begonnen. Als de wedstrijd is begonnen mogen geen wijzigingen of aanvullingen meer worden aangebracht.
4. Voor het begin van de wedstrijd controleren beide teamcaptains aan de hand van de spelerskaarten of de juiste spelers op de formulieren staan vermeld.
5. Zonder geldige spelerskaart (= stam- en seizoenkaart) is een speler niet speelgerechtigd en mag deze niet worden opgesteld.
6. De wedstrijdformulieren en spelerskaarten dienen te worden getoond als een bestuurslid/controleur daarom vraagt. Indien het Bestuur of controleur(s) constateren dat tijdens een wedstrijd een speler is opgesteld, die niet speelgerechtigd is (zie artikel 6, lid 5 en lid 8, sub a) wordt deze wedstrijd 0-0 verklaard.
7. Aan het eind van de wedstrijd dienen de wedstrijdresultaten alsmede 180-ers en hoge finishes op de wedstrijdformulieren te worden vermeld en dienen beide teamcaptains de formulieren te voorzien van hun handtekening.
 - a. een team mag in een wedstrijd gebruik maken van één reservespeler (invaller), die speelgerechtigd is voor dat team en als vijfde persoon op de wedstrijdformulieren vermeld dient te zijn.
 - b. de reservespeler mag pas ingezet worden na afloop van een partij (een wedstrijd bestaat uit een aantal partijen).
Voorbeeld: één partij=beste van drie: 501.
 - c. een speler mag pas vervangen worden nadat de singles zijn gespeeld.
 - d. het vervangen van een speler door een reservespeler dient voor aanvang van een partij kenbaar te worden gemaakt.
 - e. de speler die door de reservespeler is vervangen, mag niet meer deelnemen aan de wedstrijd.

Artikel 7 - Invoeren uitslagen

1. De wedstrijdresultaten worden door de captain of reservecaptain ingevoerd op de website van D.O.R.A.. Elke andere digitale vorm van inzending is ongeldig.
2. De wedstrijdresultaten dienen binnen 7 dagen na de in het wedstrijschema vermelde speeldatum op de website te zijn ingevoerd en door de tegenstander bevestigd.
Na 7 dagen worden voorlopige uitslagen door het systeem bevestigd. In gebreke blijvende teams krijgen automatisch 2 minpunten toegekend. Hiertegen is geen bezwaar mogelijk.
3. Het als eerste ingevulde digitale wedstrijdformulier kan door de tegenstander alleen geaccepteerd of geweigerd worden. Bij weigering wordt een e-mail aan de wedstrijdsecretaris gegenereerd, waarop aangegeven kan worden, waarom de uitslag niet is geaccepteerd.
4. Het Bestuur kan aan teams, welke gedurende de wintercompetitie bij herhaling de voorlopige uitslag niet bevestigen, extra sancties opleggen.
5. De papieren wedstrijdformulieren dienen tot minimaal één maand na het beëindigen van het seizoen door de captain te worden bewaard.
6. Het wedstrijdsecretariaat is te allen tijde bevoegd het papieren wedstrijdformulier op te vragen bij de captain. Is dit niet leesbaar of onvolledig ingevuld, dan krijgt het team 2 minpunten.
7. Indien het wedstrijdformulier na opvragen door het wedstrijdsecretariaat niet binnen 7 dagen wordt ingeleverd, krijgt het team 3 minpunten.
8. Wanneer uitslagen komen te vervallen omdat een team zich terugtrekt uit de competitie, vervallen alle bijbehorende resultaten (180-ers, hoge finishes en singlepercentages) uit de uitslagen.
In het eindklassement blijven de 180-ers en hoge finishes wel gehandhaafd.

Artikel 8 - Niet komen opdagen/onvolledig team

1. Indien een team zonder voorafgaande kennisgeving te laat komt, kan de tegenstander een uitslag claimen van 5-0.

2. Een wedstrijd kan worden gestart met een onvolledig team. De ontbrekende speler(s) dienen echter tijdig aanwezig te zijn om het wedstrijdverloop zonder onderbrekingen mogelijk te maken.
3. Een onvolledig team, waaronder wordt verstaan een team waarvan slechts drie spelers zijn verschenen, kan een wedstrijd spelen. De ontbrekende speler wordt geacht al zijn darts buiten het dartbord te hebben gegooid. De captain van het onvolledige team mag zelf bepalen welke plaats op het wedstrijdformulier leeg blijft.
4. Zijn beide teams onvolledig dan dient het thuis spelend team plaats 2 of plaats 4 op het wedstrijdformulier leeg te laten. Het uitspelend team vult dan plaats 1 of plaats 3 niet in.
5. Is het aantal spelers minder dan drie, dan wordt het betreffende team geacht niet te zijn komen opdagen; de tegenstander kan dan een uitslag claimen van 5-0, zie lid 7.
6. Indien een team -al dan niet met voorafgaande kennisgeving- niet komt opdagen, kan de tegenstander een uitslag claimen van 5-0, zie lid 7.
7. Indien een team te laat of niet komt opdagen, voert de tegenstander het eigen digitale wedstrijdformulier in, waarin de claim wordt aangegeven. Hierbij gelden dezelfde voorwaarden als genoemd in artikel 7, lid 1 en 2.
8. Aan het eind van de competitie wordt van die tegenstander het gemiddelde bepaald en afgerond (0,49 en lager wordt 0; 0,50 en hoger wordt 1). Als dit gemiddelde hoger is dan 5 wordt het verschil tussen het gemiddelde en 5 bijgeteld bij de punten van die tegenstander. Bovendien wordt 1 punt extra toegekend als genoegdoening. Per wedstrijd kunnen echter niet meer dan 9 punten worden toegekend.
9. Op het puntentotaal van een team dat ten tweede male -al dan niet met voorafgaande kennisgeving- niet komt opdagen worden 5 punten in mindering gebracht.
10. Indien een team meer dan twee keer -al dan niet met voorafgaande kennisgeving- niet komt opdagen, wordt dat team uit de competitie genomen.
11. Gedurende de laatste zes weken van de competitie dienen alle wedstrijden gespeeld te worden. Indien een team in deze periode niet komt opdagen gelden, naast toepassing van lid 9 en 10, onderstaande sancties.
 - a. van het team dat eindigt op de eerste plaats van de eredivisie worden aan het eind van het seizoen punten in mindering gebracht ter hoogte van het verschil in punten met nummer 2, verhoogd met 1 punt.
 - b. van een team op de eerste of tweede plaats van poules in de eerste tot en met vierde divisie worden aan het eind van het seizoen punten in mindering gebracht ter hoogte van het verschil in punten met de nummer 3, verhoogd met 1 punt.
 - c. indien een team eindigt op plaats 3 tot en met 14 wordt het volgend seizoen begonnen met een negatief puntensaldo ter hoogte van één volledige wedstrijd (-9).
 - d. voor de nummer twee in de eindranking van de eredivisie geldt artikel 8 lid 11 sub c.
 - e. teams die op grond van lid 10 uit de competitie zijn genomen, beginnen het volgend seizoen met een negatief puntensaldo ter hoogte van één volledige wedstrijd (-9).
 - f. teams die geplaatst zijn voor de play off wedstrijden maar niet komen opdagen (al dan niet met kennisgeving vooraf) , beginnen het volgend seizoen met een negatief puntensaldo ter hoogte van één volledige wedstrijd (-9).
12. Indien een team, om wat voor reden dan ook, geen deel meer uitmaakt van de competitie, dan blijven de behaalde resultaten van een afgeronde competitiehelft gehandhaafd. De overige resultaten vervallen met inachtneming van artikel 7 lid 8.
13. Teamleden van een uit de competitie genomen team kunnen zich uitsluitend met toestemming van het Bestuur laten overschrijven naar een ander team.

Artikel 9 - Datum en tijd

1. De competitieweek loopt van maandag tot en met vrijdag.
2. De wedstrijden dienen op de vastgestelde competitiedag gespeeld te worden, tenzij:
 - a. beide teams een speelavond in dezelfde speelweek overeenkomen
 - b. beide teams, met toestemming van de wedstrijdsecretaris, een speelavond binnen 7 dagen na de geplande wedstrijddag of in een inhaalweek overeenkomen
 - c. één of meerdere spelers verplichtingen hebben ten aanzien van de vertegenwoordigende selecties van de N.D.B.
 - d. het Bestuur bepaalt, met uitzondering van artikel 9, lid 2, sub c, dat sprake is van overmacht.
3. Gedurende de laatste zes weken van de competitie wordt geen toestemming voor uitstel van wedstrijden gegeven anders dan in de vastgestelde speelweek, met inachtneming van artikel 9 lid 2, sub c en d.
4.
 - a. de inhaalwedstrijden van de eerste helft van de competitie dienen uiterlijk in de eerste inhaalweek gespeeld te worden
 - b. de eerste inhaalweek valt tussen de competitieweken 13 en 14 van de eerste competitiehelft.
 - c. de inhaalwedstrijden van de tweede helft van de competitie dienen uiterlijk in de laatste inhaalweek gespeeld te worden

- d. de tweede inhaalweek valt tussen de competitieweken 20 en 21 van de tweede competitiehelft.
 - e. wedstrijden die niet voor de vastgestelde data zijn gespeeld worden 0-0 verklaard, met inachtneming van artikel 9, lid 2, sub d.
Indien artikel 9, lid 2, sub c van toepassing is binnen de laatste zes competitieweken, dan dient deze wedstrijd voor de vastgestelde speeldatum gespeeld te zijn.
5. Een team mag maximaal twee inhaalwedstrijden in de inhaalweek van de betreffende competitiehelft spelen.
 6. Beide teamcaptains dienen het verzetten van de wedstrijd tijdig kenbaar te maken aan de verzetlijn van het wedstrijdsecretariaat.

Nieuw lid 6 als verzetten van wedstrijden via het competitieprogramma mogelijk is:

6. Beide teamcaptains dienen het verzetten van een wedstrijd, met inachtneming van lid 2 t/m 5, en met vermelding van nieuwe speeldatum, tijdig kenbaar te maken via het competitieprogramma. Een wedstrijd mag maar eenmaal worden verzet.
7. Indien sprake is van een verzette of inhaalwedstrijd dient dit op beide wedstrijdformulieren te worden aangegeven.
8. Indien niet wordt voldaan aan artikel 9, lid 2, sub a tot en met d, lid 3, lid 4, lid 5, lid 6 en lid 7 worden 0 punten toegekend aan het team dat in gebreke is gebleven.
9. De competitiewedstrijd begint tussen 20.15 en 21.00 uur.
10. Tijdens een competitiewedstrijd mogen in de speelgelegenheid geen activiteiten plaatsvinden, die de voortgang van de wedstrijd belemmeren, zoals live-optredens, toernooien, e.d.
11. Het uitteam kan, indien sprake blijkt van een situatie als genoemd in lid 10, weigeren te spelen. De teamcaptains dienen in overleg een andere speelgelegenheid en/of -datum vast te stellen met inachtneming van lid 2 tot en met lid 5, lid 7 en lid 8.
12. Indien geen directe oplossing wordt gevonden, dienen beide captains de reden binnen een week na de geplande speeldatum schriftelijk aan de wedstrijdsecretaris kenbaar te maken. Het Bestuur beslist of de weigering terecht is geweest; in dat geval wordt de uitslag 0-5 voor het uitteam. Beslist het Bestuur dat de weigering onterecht was, wordt de uitslag 5-0 voor het thuisteam.
- 13 A. De aangewezen wedstrijd baan en -bord dienen minimaal een half uur voor het begin van de wedstrijd voor het ingooien beschikbaar te zijn. Het bezoekende team dient in de gelegenheid te worden gesteld minimaal een kwartier op dit bord te kunnen ingooien.
- 13 B. Het is niet toegestaan de wedstrijd te spelen in een rookruimte. Uitzondering is als beide teams afspreken daar géén bezwaar tegen te hebben. Indien een team geconfronteerd wordt met een wedstrijd baan in een rookruimte en het thuis spelende team géén alternatief kan bieden dan kan het uitteam weigeren de wedstrijd te beginnen en een 5-0 uitslag claimen voor deze wedstrijd waarbij tevens artikel 8 lid 8 van toepassing is.

Artikel 10 - Scores bijhouden

1. Het thuis spelende team is verantwoordelijk voor het opschrijven van de scores.
2. Het gebruik van een elektronisch scorebord is niet toegestaan.
3. Bij constatering van het gebruik van een elektronisch scorebord wordt de wedstrijd 0-0 verklaard.
4. De speler/spelster achter de oche mag op elk moment tijdens zijn/haar partij bij de schrijver informeren naar de gescoorde of overgebleven punten. De schrijver mag echter niet vertellen hoe een speler/spelster moet uitgooien.
5. De score mag pas worden geschreven nadat de speler/spelster alle drie zijn/haar darts heeft geworpen.
6. De darts mogen pas uit het bord worden genomen nadat de score is genoteerd. Hierna is geen beroep meer mogelijk.
7. Alle verzoeken om de vastgelegde scores en afgetrokken getallen te controleren en/of te veranderen dienen plaats te vinden **voordat** de volgende speler/spelster zijn/haar volgende beurt begint.
8. De schrijver let op of men zich correct houdt aan de werpafstand (de voet geheel achter de oche). Indien een speler zich na een waarschuwing niet aan de officiële werpafstand houdt, kan de schrijver de worp ongeldig verklaren. Deze worp mag niet worden overgespeeld.
9. Alleen darts waarvan de punten in het bord zitten of het oppervlak van het bord raken worden geteld. Hierbij wordt uitgegaan van het vak waar de punt van de dart zich bevindt.

Artikel 11 - Wedstrijd

1. a. een wedstrijd in de eredivisie bestaat uit de volgende partijen:

4x single 501	beste van 7	open start	dubbel finish
4x koppel 701	beste van 5	open start	dubbel finish
1x team 1001	beste van 3	open start	dubbel finish
- b. een wedstrijd in de eerste- en tweede divisie bestaat uit de volgende partijen:

4x single 501	beste van 5	open start	dubbel finish
4x koppel 501	beste van 5	open start	dubbel finish
1x team 701	beste van 3	open start	dubbel finish

c. een wedstrijd in de derde- en vierde divisie bestaat uit de volgende partijen:

4x single 501	beste van 3	open start	dubbel finish
4x koppel tac tic	één partij	drie kruizen	met score
1x team 701	één partij	open start	dubbel finish

2. a. In de ere- en eerste divisie wordt bij een gelijke stand in de partij bij de beslissende leg voor de bull gegooid.

De speler van het team, dat de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de bull. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het "25" of "50" veld zit, vraagt de speler die de dart gegooid heeft, aan de tegenspeler of dat deze wil dat de speler de gegooide dart uit het betreffende veld haalt. De speler die als tweede gooit mag bepalen of de dart verwijderd moet worden of niet. Indien de dart buiten deze velden zit, moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord gehaald worden.

De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan die speler, die zijn/haar dart het dichtst bij de bull heeft geworpen. Als beide darts in het "25" of "50" veld zitten, of als beide darts naar oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen.

b. In de tweede en lagere divisies begint het uit spelend team de wedstrijd, vervolgens wordt per partij gewisseld.

3. Voor het begin van de wedstrijd bepalen de teamcaptains, onafhankelijk van elkaar, de volgorde van de spelers, waarin deze hun individuele partijen spelen. De vastgestelde volgorde wordt, indien mogelijk, vermeld op het scorebord.

4. Wanneer er in koppels gespeeld wordt, speelt elk koppel van het thuis spelend team tegen elk koppel van het uit spelend team. Het uit spelend team heeft de keuze van wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het uit spelend team niet van koppel, dan dient het thuis spelend team van koppel te wisselen.

Het wisselschema ziet er als volgt uit:

Het uit spelend team wisselt		Het uit spelend team wisselt niet	
uitteam	-	uitteam	-
koppel 1	-	koppel 1	-
koppel 2	-	koppel 1	-
koppel 2	-	koppel 2	-
koppel 1	-	koppel 2	-

5. Bij het spelen van de teamgame dient de volgorde van de singles te worden aangehouden met inachtneming van artikel 6, lid 8, sub a tot en met e.

6. Als een tac tic gelijk eindigt wordt deze geacht niet te zijn gespeeld en dient direct over gespeeld te worden. Dit betekent dat het team dat de gelijk geëindigde tac tic is begonnen ook de over te spelen tac tic begint. Elke partij dient zo snel mogelijk te worden gespeeld.

7. Voor elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijd punt.

8. Spelers en schrijvers worden geacht tijdens het spelen van een partij niet te telefoneren.

Artikel 12 - Kampioenen/degradanten

1. Het team dat in zijn poule het hoogste aantal punten behaalt, is winnaar van die poule.

2. Indien in een poule twee of meer teams het hoogste aantal punten hebben behaald, is het onderlinge resultaat beslissend.

3. Geeft het onderlinge resultaat geen winnaar, dan is het aantal gewonnen wedstrijden beslissend.

4. Geeft het aantal gewonnen wedstrijden evenmin een winnaar, dan worden tussen deze teams een of meerdere beslissingswedstrijden georganiseerd. Het team dat het hoogste aantal punten behaalt, neemt in de eindstand de hoogste positie in.

5. Door de D.O.R.A. worden voor de poulewinnaars aan het eind van het seizoen divisiekampioenschappen georganiseerd. De divisiekampioenen dienen ook deel te nemen aan de door de N.D.B. te organiseren landelijke Divisiekampioenschappen.

6. Indien in een poule bij de plaatsbepaling t.b.v. handhaving/degradatie twee of meer teams een gelijk aantal punten hebben behaald, is het onderlinge resultaat beslissend.

7. Geeft het onderlinge resultaat geen uitsluitel, dan is het aantal gewonnen wedstrijden beslissend.

8. Geeft het aantal gewonnen wedstrijden evenmin uitsluitel, dan worden tussen deze teams een of meerdere beslissingswedstrijden georganiseerd. Het team dat het hoogste aantal punten behaalt, neemt in de eindstand de hoogste positie in.

Artikel 13 - Promotie-/degradatieregeling

1. Het Bestuur maakt jaarlijks voor aanvang van de competitie de promotie-/degradatieregeling bekend via de website.

Artikel 14 - Controle

1. Controle van de legitimatie-, seizoen-, wedstrijdformulieren en dartbanen mag uitgevoerd worden door het Bestuur of door het Bestuur daartoe aangestelde controleurs.
2. Controleurs dienen zich als zodanig te legitimeren.
3. Controleurs/bestuursleden hebben de bevoegdheid een wedstrijd 0-0 te verklaren; zie artikel 6, lid 6.
4. Controleurs brengen schriftelijk verslag uit aan de hoofdcontroleur. Probleemgevallen worden door het Bestuur besproken. De betreffende personen c.q. speelgelegenheden worden zo spoedig mogelijk schriftelijk op de hoogte gesteld van de bestuursbesluiten.

Artikel 15 - Speelgelegenheden

1. Aan de inschrijving van teams kan het Bestuur voorwaarden verbinden, in het bijzonder voor wat betreft de speelgelegenheid. De voorwaarden staan vermeld in het speelgelegenhedenreglement.
2. De teams zijn verplicht in hun speelgelegenheid de voor de competities bestemde dartbanen, inclusief verlichting en dartborden, te laten voldoen aan de eisen zoals gesteld in artikel 16.
3. De teams zijn verplicht er voor zorg te dragen dat competitiewedstrijden in hun speelgelegenheid ongehinderd verlopen.

Artikel 16 - Materiële bepalingen

1. Een dartbord dient:
 - a. in goede staat te zijn, zonder beschadigingen
 - b. volkomen vlak te zijn
 - c. de draden moeten goed zichtbaar zijn en niet glimmen
 - d. de nummering moet aanwezig zijn en op de juiste wijze aangegeven
 - e. de dubbel 20 moet rood zijn.
2. De bulls eye van het dartbord moet zich op een hoogte van 1.73 m. (+ of -0,5 cm.) bevinden, verticaal gerekend ten opzichte van de werplijn (van onder naar boven hart van de bulls eye).
3.
 - a. de achterkant van de werplijn moet zich op 2.37 m. bevinden, horizontaal gerekend ten opzichte van de voorkant van het dartbord. Tevens geldt een diagonale lijn van 2.93,4 m. vanaf de bulls eye tot de werplijn. De werpafstand begint achter de werplijn.
 - b. de werplijn dient duidelijk te worden aangegeven door een oche (werpdrempel).
 - c. de hoogte van de oche bedraagt tussen de 3,8 en 6 cm. De lengte is minimaal 61 cm.
4. Vanuit het middelpunt van de oche dient rondom een vrije ruimte te zijn van minimaal 80 cm.
5.
 - a. de spelers dienen tijdens de partij op de hoogte te zijn van de score. Het scorebord dient bij voorkeur naast het dartbord te zijn opgehangen, op minimaal 20 cm. van de rand van het dartbord.
 - b. het gebruik van een elektronisch scorebord is niet toegestaan.
6. Het dartbord dient voorzien te zijn van goede verlichting, geleverd door twee spots aan weerszijden op gelijke afstand van de hartlijn.

De verlichting dient aan de voorwaarden volgens onderstaande tabel te voldoen.

afstand voorkant dartbord tot spots (in cm.)	hoogte spots ten opzichte van de bulls eye (in cm)	minimale sterkte van elke spot (in Watt)	onderlinge afstand tussen de spots (in cm)
75 – 100	40 – 50	75	30 – 40
100 – 125	50 – 60	75	30 – 40
125 – 150	60 – 70	75	40 – 50
150 – 175	70 – 80	100	40 – 50
175 – 200	80 – 90	100	50 – 60
200 – 250	90 – 100	150	50 – 60

De verlichting dient te zijn uitgerust met kappen, die alle licht afleiden weg van de ogen van de spelers. De verlichting dient zodanig te zijn opgehangen, dat deze geen verblindende uitwerking heeft op spelers/schrijvers.

7. De afstand tussen twee dartbanen dient minimaal 80 cm. te bedragen, gemeten van rand bord tot rand bord.
8.
 - a. de teamcaptains dienen voor de aanvang van de wedstrijd de dartbaan inclusief de verlichting en het dartbord te controleren.
 - b. klachten over dartbanen kunnen per e-mail (controle@dora.nl) aan de hoofdcontroleur kenbaar gemaakt worden.
 - c. na ontvangst van twee onafhankelijke klachten zal binnen vier weken na ontvangst van de tweede klacht een baancontrole worden uitgevoerd.
 - d. de exploitant van de speelgelegenheid alsmede de teamcaptains van het/de thuisspelende team(s) worden schriftelijk op de hoogte gesteld van het resultaat van de controle en eventueel te nemen maatregelen.
 - f. na aanpassingen vindt binnen drie weken hercontrole plaats.
 - g. blijkt bij hercontrole dat de dartbanen nog niet voldoen aan de daaraan gestelde eisen dan dienen het/de team(s) een andere speelgelegenheid te zoeken. Indien men niet bereid is in een andere speelgelegenheid te spelen, zal/zullen het/de betreffende team(s) uit de competitie worden genomen.

Artikel 17 - Darts

1. Elke soort darts mag worden gebruikt, mits deze niet langer zijn dan 30,5 centimeter en het gewicht niet hoger is dan 50 gram.

Artikel 18 - Slotbepalingen

1. In alle gevallen waarin het wedstrijdreglement niet voorziet, beslist het Bestuur.
2. Dit reglement is vastgesteld op 29 mei 2019. Eerdere versies van dit reglement komen per deze datum te vervallen.