

# Passage reglementswijzigingen

## Aanpassingen

Op de ALV zal er een beslissing genomen worden omtrent de wijzigingen in de reglementen. We zullen op de ALV niet alle wijzigingen doornemen, aangezien op de eerdere ledenvergadering al toestemming aan het bestuur gegeven is om de reglementen aan te passen die wijzigen door o.a. de invoering van Teambeheer. Lees deze reglementswijzigingen thuis even rustig op je gemak door, zodat je bij het stemmen al op de hoogte van de materie bent.

We zullen op de ALV wél de wijziging met betrekking tot het aanpassen van het spelformat naar Round Robin gaan toelichten die op de vorige ALV zijn aangenomen. Deze aanpassing staat in dit document apart beschreven. Alle overige wijzigingen staan in het voorstel wedstrijdreglement, te vinden op de website onder “Over ons > ALV”.

In de documenten aangegeven wijzigingen:

- In het rood gearceerd: zijn artikelen/passages die komen te vervallen
- In het geel gearceerd: zijn artikelen/passages die veranderen/aangepast worden
- In het grijs gearceerd: zijn artikelen/passages die geel vervangen of geheel nieuw zijn

# Aanpassing reglement spelformat

## Artikel 10 - Wedstrijd

### 1. Partijvormen:

a. een wedstrijd in de eredivisie bestaat uit de volgende partijen:

1x Round Robin 501	Beste van 9	Open start	Dubbel finish
4x single 501	beste van 7	open start	dubbel finish
4x koppel 701	beste van 5	open start	dubbel finish
1x teamronde 1001	beste van 3	open start	dubbel finish

b. een wedstrijd in de eerste- en tweede divisie bestaat uit de volgende partijen:

1x Round Robin 501	Beste van 9	Open start	Dubbel finish
4x single 501	beste van 5	open start	dubbel finish
4x koppel 701	beste van 5	open start	dubbel finish
1x teamronde 701	beste van 3	open start	dubbel finish

c. een wedstrijd in de derde- en vierde divisie bestaat uit de volgende partijen:

4x single 501	beste van 3	open start	dubbel finish
4x koppel tactic	één partij	drie kruizen	met score
1x teamronde 701	één partij	open start	dubbel finish

### 2. Starten van een wedstrijd en gelijke stand

a. In de ere- en eerste divisie wordt bij een gelijke stand in de partij bij de beslissende leg voor de bull gegooid. De speler van het team, dat de eerste leg van de partij is begonnen, werpt als eerste voor de bull, bij de Round Robin is dit de speler uitkomend voor het uitspelend team. In zijn/haar beurt zal iedere speler blijven gooien totdat een dart geldig in het dartbord blijft zitten. Indien de dart in het "25" of "50" veld zit, vraagt de speler die de dart gegooid heeft, aan de tegenspeler of dat deze wil dat de speler de gegooide dart uit het betreffende veld haalt. De speler die als tweede gooit mag bepalen of de dart verwijderd moet worden of niet. Indien de dart buiten deze velden zit, moet de dart te allen tijde in het bord blijven zitten. Op verzoek van de speler die als tweede gooit, mag de dart van de eerste speler uitsluitend door de scheidsrechter recht gezet worden. Hierbij mag de punt van de dart niet uit het bord gehaald worden. De scheidsrechter zal de eerste beurt in de beslissende leg toekennen aan die speler, die zijn/haar dart het dichtst bij de bull heeft geworpen. Als beide darts in het "25" of "50" veld zitten, of als beide darts naar oordeel van de scheidsrechter op gelijke afstand van de bull zitten, moeten de spelers opnieuw gooien om een beslissing te bereiken, maar dan in omgekeerde volgorde. Dit herhaalt zich totdat een beslissing is gevallen.

b. In de tweede en lagere divisies begint het uitspelend team de wedstrijd, vervolgens wordt per partij gewisseld.

3. Voor het begin van de wedstrijd bepalen de teamcaptains, onafhankelijk van elkaar, de volgorde van de spelers, waarin deze hun individuele partijen spelen. De vastgestelde volgorde wordt, indien mogelijk, vermeld op het scorebord.

4. Wanneer er Round Robin gespeeld wordt gelden de volgende regels:

a. In de Round Robin speel je een best of 9 om één punt.

b. Van elk team speelt een speler speelt één leg tegen een speler van het andere team volgens onderstaand schema:

uit-team	thuis-team
speler A - speler 1	
speler B - speler 2	
speler C - speler 3	
speler D - speler 4	
speler B - speler 1	
speler C - speler 2	
speler D - speler 3	
speler A - speler 4	
speler X - speler X	

- c. De Round Robin is afgelopen zodra een team vijf legs heeft gewonnen.
- d. Bij een 4-4 gelijke stand, is de beslissende leg een "captains choice", de captain beslist welke speler uit het team de beslissende leg speelt. De reservespeler is nog uitgesloten van deelname.
5. **Wanneer** er in koppels gespeeld wordt, speelt elk koppel van het thuisspelend team tegen elk koppel van het uitspelend team. Het uitspelend team heeft de keuze van wisselen na afloop van de eerste partij. Wisselt het uitspelend team niet van koppel, dan dient het thuisspelend team van koppel te wisselen. Het wisselschema ziet er als volgt uit:

Het uitspelend team wisselt		Het uitspelend team wisselt niet	
uit-team	thuis-team	uit-team	thuis-team
koppel 1 - koppel 1		koppel 1 - koppel 1	
koppel 2 - koppel 1		koppel 1 - koppel 2	
koppel 2 - koppel 2		koppel 2 - koppel 2	
koppel 1 - koppel 2		koppel 2 - koppel 1	

6. **Bij het spelen van de teamgame dient de volgorde van de singles te worden aangehouden met inachtneming van artikel 6, lid 8, sub a tot en met e.** Bij het spelen van de teamgame dient de volgorde van de singles te worden aangehouden met inachtneming van artikel 6, lid 12, sub a tot en met e.
7. **Als** een tac tic gelijk eindigt wordt deze geacht niet te zijn gespeeld en dient direct over gespeeld te worden. Dit betekent dat het team dat de gelijk geëindigde tac tic is begonnen ook de over te spelen tac tic begint. Elke partij dient zo snel mogelijk te worden gespeeld.
8. **Voor** elke gewonnen partij ontvangt het team een wedstrijdpoint.
9. **Spelers** en schrijvers worden geacht tijdens het spelen van een partij niet te telefoneren.